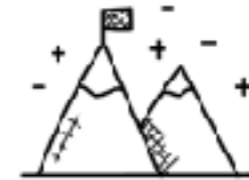


# Das „New Work“



# Kartenspiel



# Spieleanleitung

## Variante 1a: Gleich-zu-Gleich

Die Begriffskärtchen in Spielkartengröße ausdrucken und zurecht schneiden.

Pro Mitspieler.in 5 - 7 Karteikärtchen in Spielkartengröße verteilen.

Jede.r schreibt pro Kärtchen eine Idee, einen Wunsch, eine Sorge, eine These, ein Risiko, ... auf.

Nun werden die Begriffskärtchen gemischt und in einen verdeckten Stapel gelegt.

Das oberste Kärtchen wird aufgedeckt. Die Spieler.innen wählen nacheinander je eine der eigenen Karten aus, legen sie auf den Begriff und erläutern den Zusammenhang.

Dann wird das nächste Kärtchen aufgedeckt usw.

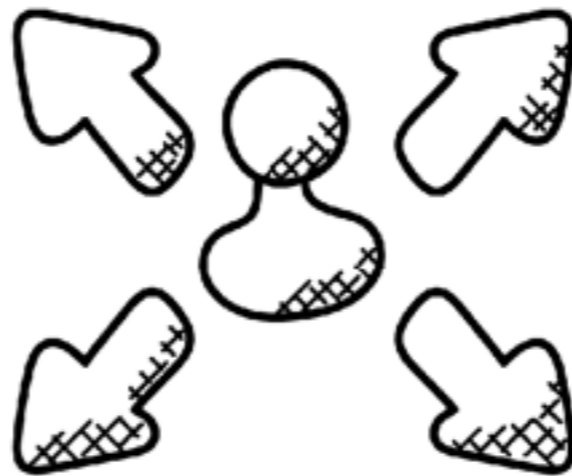
**Variante 1b:** Vor der letzten Runde werden alle verbleibenden Begriffe aufgedeckt und jede.r darf das letzte Kärtchen dorthin legen, wo es am besten passt.

## Variante 2: Ideen-Karaoke

Die Folien über einen Projektor an die Wand werfen.

Die Spieler.innen improvisieren nun gemeinsam einen Vortrag füreinander. Eine.r fängt an und erzählt kurz, was er oder sie zu dem Begriff sagen kann. Dann übernimmt der oder die Nächste.

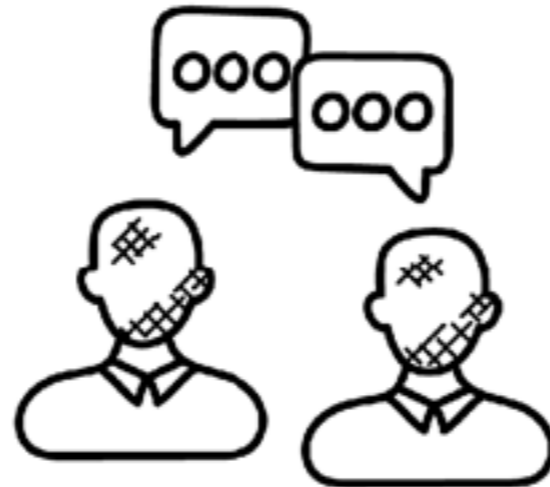
# Potenziale



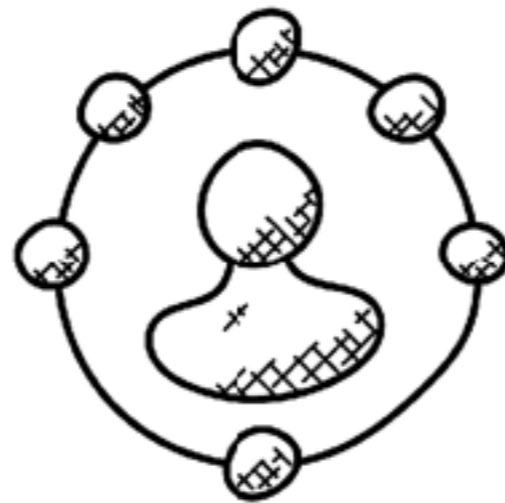
Arbeit,  
die ich wirklich,  
wirklich will



# Selbstbestimmt



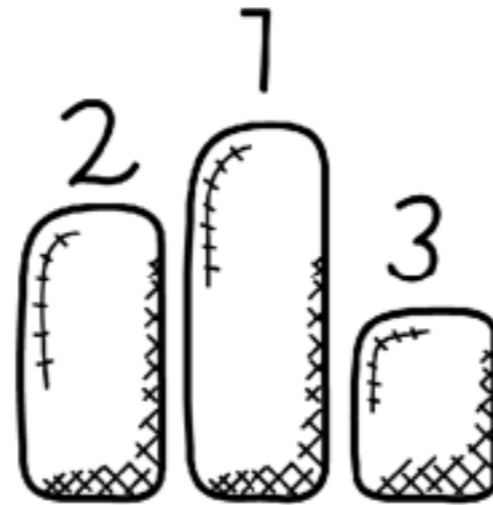
# Selbst- organisation



# Rolle der Führungskräfte



# Demokratie im Unternehmen





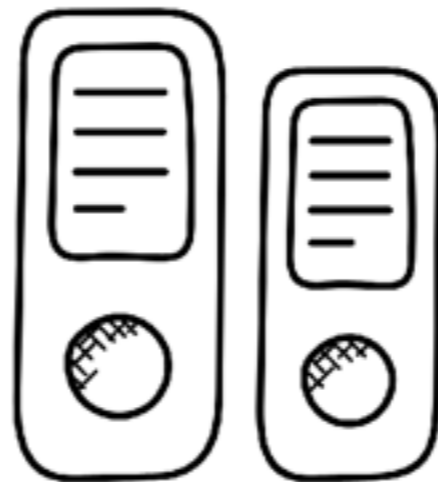
# Work-Life-Balance



# Geld



# Errungenschaften der alten Arbeitswelt



# Employer Branding



# Digitalisierung



# Persönliche Veränderung



„Purpose“



# Nachhaltigkeit





Unter dem Radar



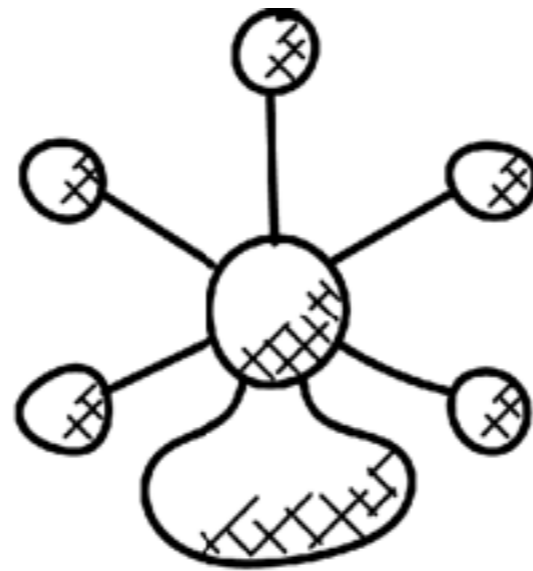
# Wissensaustausch



# Transparenz



# Arbeitsumfeld



# Silo-Denkweise



# Soziale Medien



# Zusammenarbeit



# Joker

Wenn Du den Joker aufdeckst,  
darfst Du einen eigenen Begriff für  
diese Runde vorgeben.



# Joker

Wenn Du den Joker aufdeckst,  
darfst Du einen eigenen Begriff für  
diese Runde vorgeben.

# Joker

Wenn Du den Joker aufdeckst,  
darfst Du einen eigenen Begriff für  
diese Runde vorgeben.