

Agiles Mau-Mau

Das Ziel von Agilem Mau-Mau ist als erstes all seine Karten abzuspielen und dabei sich intensiv über die agilen Prinzipien und deren Verankerung in der eigenen Arbeit auszutauschen.

Es lässt sich gut in Gruppen von jeweils 3-5 Spieler:innen spielen.

Vorbereitung

1. Jede:r Spieler:in erhält ein Satz von 12 Spielkarten. Jede Spielkarte enthält eines der 12 agilen Prinzipien. (Diese Vorlagen enthält Karten für 4 Spieler:innen)
2. Zum Beginn bringt jede:r Spieler:in die 12 Spielkarten für sich in eine Reihenfolge und nummeriert diese von 1 bis 12 durch. Jede Zahl wird dabei nur einmal verwendet. Es gilt:
 - Die Karte mit der „1“ sollte das Prinzip enthalten, welches aus Sicht des Spielers/der Spielerin im eigenem Unternehmen(sbereich) bereits am besten umgesetzt wird,
 - danach folgen die Karten, die im Alltag weniger gut gelebt werden,
 - die Karte mit der „12“ enthält das Prinzip, welches aus Sicht des Spielers/der Spielerin im eigenem Unternehmen(sbereich) am schlechtesten etabliert ist, bzw. eventuell sich gar nicht vorstellen lässt wie das funktionieren sollte.
3. Nun mischt jeder seine/ihre eigenen Karten und zieht verdeckt 5 Stück, die sie/er auf die Hand nimmt.
4. Die restlichen Karten aller Spieler:innen werden zusammengetan, nochmals gemischt und als Stapel in die Mitte des Tisches gelegt. Die oberste Karte wird aufgedeckt und gut sichtbar neben den Stapel gelegt

Spielverlauf

Jetzt wird nach den Regeln von MauMau reihum gespielt:

- Eine Karte darf abgelegt werden, wenn Inhalt (Prinzip) oder Zahl (Einordnung) übereinstimmen!
- Kann ein:e Spieler:in nicht ablegen muss er/sie eine neue Karte vom Stapel auf die Hand nehmen!
 - Dabei ist jede Karte ist die Einladung zu einem Gespräch: Die Spieler:innen erläutern mit einem kurzen Beispiel, was für sie in der Karte steckt und weshalb sie einen niedrigen oder hohen Wert vergeben haben.
- Spezielle Züge
 - Das **Persönliche Treffen** darf auf jede Karte gelegt werden. Der oder die nächste Spieler:in darf den Wert frei wählen.
 - Wer die **Einfachheit** ausspielt, darf gleich noch eine Karte ausspielen.
 - Bei der **Veränderung** wird die Spielrichtung gewechselt.
- Sollte niemand eine Karte ausspielen können, werden solange Karten vom Stapel umgeblättert, bis weitergespielt werden kann.

Spielende

Gewonnen hat der/die Spieler:in der/die als erster/erste seine/Ihre Karten komplett abgelegt hat und Mau-Mau ruft.

Im Original
Stelle Deine Kunden zufrieden,
indem Du frühzeitig und stetig
nützliche Software auslieferst.
Das hat Vorrang vor allem anderen.



Im Original
Stelle Deine Kunden zufrieden,
indem Du frühzeitig und stetig
nützliche Software auslieferst.
Das hat Vorrang vor allem anderen.



Im Original
Der Fortschritt wird zu
allererst an funktionierender
Software gemessen.



Im Original
Der Fortschritt wird zu
allererst an funktionierender
Software gemessen.



Stelle Deine Kund:innen zufrie-
den, indem Du frühzeitig und
stetig nützliche Produkte oder
Dienstleistungen lieferst - auch: Projek-
tergebnisse oder Feedback zu Fällen, an
denen Du gerade arbeitest.
Das hat Vorrang vor allem anderen.



Out of IT

Stelle Deine Kund:innen zufrie-
den, indem Du frühzeitig und
stetig nützliche Produkte oder
Dienstleistungen lieferst - auch: Projek-
tergebnisse oder Feedback zu Fällen, an
denen Du gerade arbeitest.
Das hat Vorrang vor allem anderen.



Out of IT

Der Fortschritt wird zu allererst
an funktionierenden Produkten,
Dienstleistungen oder Ergebnis-
sen eines Arbeitsschritts gemessen.



Out of IT

Der Fortschritt wird zu allererst
an funktionierenden Produkten,
Dienstleistungen oder Ergebnis-
sen eines Arbeitsschritts gemessen.



Out of IT

Im Original
Stelle Deine Kunden zufrieden,
indem Du frühzeitig und stetig
nützliche Software auslieferst.
Das hat Vorrang vor allem anderen.



Im Original
Stelle Deine Kunden zufrieden,
indem Du frühzeitig und stetig
nützliche Software auslieferst.
Das hat Vorrang vor allem anderen.



Im Original
Der Fortschritt wird zu
allererst an funktionierender
Software gemessen.



Im Original
Der Fortschritt wird zu
allererst an funktionierender
Software gemessen.



Stelle Deine Kund:innen zufrie-
den, indem Du frühzeitig und
stetig nützliche Produkte oder
Dienstleistungen lieferst - auch: Projek-
tergebnisse oder Feedback zu Fällen, an
denen Du gerade arbeitest.
Das hat Vorrang vor allem anderen.



Out of IT

Stelle Deine Kund:innen zufrie-
den, indem Du frühzeitig und
stetig nützliche Produkte oder
Dienstleistungen lieferst - auch: Projek-
tergebnisse oder Feedback zu Fällen, an
denen Du gerade arbeitest.
Das hat Vorrang vor allem anderen.



Out of IT

Der Fortschritt wird zu allererst
an funktionierenden Produkten,
Dienstleistungen oder Ergebnis-
sen eines Arbeitsschritts gemessen.



Out of IT

Der Fortschritt wird zu allererst
an funktionierenden Produkten,
Dienstleistungen oder Ergebnis-
sen eines Arbeitsschritts gemessen.



Out of IT

Im Original

Heiße veränderte Anforderungen willkommen, auch wenn Du schon sehr weit mit der Entwicklung bist.

Agiles Vorgehen nutzt Veränderungen zum Wettbewerbsvorteil Deines Kunden.



Im Original

Heiße veränderte Anforderungen willkommen, auch wenn Du schon sehr weit mit der Entwicklung bist.

Agiles Vorgehen nutzt Veränderungen zum Wettbewerbsvorteil Deines Kunden.



Im Original

Agiles Vorgehen fördert nachhaltige Entwicklung. Die Auftraggeber.innen, Entwickler.innen und Nutzer.innen sollten eine gleichmäßige Geschwindigkeit miteinander finden, die sie auf unbestimmte Zeit durchhalten können.



Im Original

Agiles Vorgehen fördert nachhaltige Entwicklung. Die Auftraggeber.innen, Entwickler.innen und Nutzer.innen sollten eine gleichmäßige Geschwindigkeit miteinander finden, die sie auf unbestimmte Zeit durchhalten können.



! RICHTUNG WECHSELN !

Agiles Vorgehen nutzt Veränderungen zum Wettbewerbsvorteil Deines Kunden.

Vorhaben bist.

schon sehr weit mit Deinem willkommen, auch wenn Du

Heiße Veränderungen

Out of IT



! RICHTUNG WECHSELN !

Agiles Vorgehen nutzt Veränderungen zum Wettbewerbsvorteil Deines Kunden.

Vorhaben bist.

schon sehr weit mit Deinem willkommen, auch wenn Du

Heiße Veränderungen

Out of IT



und Eure Nutzer.innen sollten eine Auftraggeber.innen, Dein Team haltige Entwicklung. Deine Agiles Vorgehen fördert nachhaltige Entwicklung. Die Auftraggeber.innen, Entwickler.innen und Nutzer.innen sollten eine gleichmäßige Geschwindigkeit miteinander finden, die sie auf unbestimmte Zeit durchhalten können.



und Eure Nutzer.innen sollten eine Auftraggeber.innen, Dein Team haltige Entwicklung. Deine Agiles Vorgehen fördert nachhaltige Entwicklung. Die Auftraggeber.innen, Entwickler.innen und Nutzer.innen sollten eine gleichmäßige Geschwindigkeit miteinander finden, die sie auf unbestimmte Zeit durchhalten können.



Im Original

Heiße veränderte Anforderungen willkommen, auch wenn Du schon sehr weit mit der Entwicklung bist.

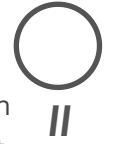
Agiles Vorgehen nutzt Veränderungen zum Wettbewerbsvorteil Deines Kunden.



Im Original

Heiße veränderte Anforderungen willkommen, auch wenn Du schon sehr weit mit der Entwicklung bist.

Agiles Vorgehen nutzt Veränderungen zum Wettbewerbsvorteil Deines Kunden.



Im Original

Agiles Vorgehen fördert nachhaltige Entwicklung. Die Auftraggeber.innen, Entwickler.innen und Nutzer.innen sollten eine gleichmäßige Geschwindigkeit miteinander finden, die sie auf unbestimmte Zeit durchhalten können.



Im Original

Agiles Vorgehen fördert nachhaltige Entwicklung. Die Auftraggeber.innen, Entwickler.innen und Nutzer.innen sollten eine gleichmäßige Geschwindigkeit miteinander finden, die sie auf unbestimmte Zeit durchhalten können.



! RICHTUNG WECHSELN !

Agiles Vorgehen nutzt Veränderungen zum Wettbewerbsvorteil Deines Kunden.

Vorhaben bist.

schon sehr weit mit Deinem willkommen, auch wenn Du

Heiße Veränderungen

Out of IT



! RICHTUNG WECHSELN !

Agiles Vorgehen nutzt Veränderungen zum Wettbewerbsvorteil Deines Kunden.

Vorhaben bist.

schon sehr weit mit Deinem willkommen, auch wenn Du

Heiße Veränderungen

Out of IT



und Eure Nutzer.innen sollten eine Auftraggeber.innen, Dein Team haltige Entwicklung. Deine Agiles Vorgehen fördert nachhaltige Entwicklung. Die Auftraggeber.innen, Entwickler.innen und Nutzer.innen sollten eine gleichmäßige Geschwindigkeit miteinander finden, die sie auf unbestimmte Zeit durchhalten können.



und Eure Nutzer.innen sollten eine Auftraggeber.innen, Dein Team haltige Entwicklung. Deine Agiles Vorgehen fördert nachhaltige Entwicklung. Die Auftraggeber.innen, Entwickler.innen und Nutzer.innen sollten eine gleichmäßige Geschwindigkeit miteinander finden, die sie auf unbestimmte Zeit durchhalten können.



Im Original
Liefere stetig funktionsfähige Software aus – alle paar Wochen oder Monate.
Je kürzer die Zeitspanne desto besser.



Im Original
Liefere stetig funktionsfähige Software aus – alle paar Wochen oder Monate.
Je kürzer die Zeitspanne desto besser.



Im Original
Ständiges Augenmerk auf technischer Exzellenz und gutem Design bereichern Agilität.



Im Original
Ständiges Augenmerk auf technischer Exzellenz und gutem Design bereichern Agilität.



Im Original
Liefere stetig funktionsfähige Software aus – alle paar Wochen oder Monate.
Je kürzer die Zeitspanne desto besser.



Im Original
Liefere stetig funktionsfähige Software aus – alle paar Wochen oder Monate.
Je kürzer die Zeitspanne desto besser.



Im Original
Ständiges Augenmerk auf technischer Exzellenz und gutem Design bereichern Agilität.



Im Original
Ständiges Augenmerk auf technischer Exzellenz und gutem Design bereichern Agilität.



Out of IT
Liefere bei einer Neuentwicklung stetig funktionsfähige Produkte oder Dienstleistungen aus – alle paar Wochen oder Monate.
Je kürzer die Zeitspanne desto besser.

Out of IT

Out of IT
Liefere bei einer Neuentwicklung stetig funktionsfähige Produkte oder Dienstleistungen aus – alle paar Wochen oder Monate.
Je kürzer die Zeitspanne desto besser.

Out of IT

Out of IT
Ständiges Augenmerk auf fachlich-inhaltlicher Exzellenz und gutem Design bereichern Agilität.

Out of IT

Out of IT
Ständiges Augenmerk auf fachlich-inhaltlicher Exzellenz und gutem Design bereichern Agilität.

Out of IT

Im Original
Die Expert.innen aus dem Business und die Entwickler.innen arbeiten während des gesamten Projekts jeden Tag zusammen.



Im Original
Die Expert.innen aus dem Business und die Entwickler.innen arbeiten während des gesamten Projekts jeden Tag zusammen.



Im Original
Einfachheit – die Kunst des Weglassens – ist unverzichtbar:
Maximiere die Menge nicht getaner Arbeit.



Im Original
Einfachheit – die Kunst des Weglassens – ist unverzichtbar:
Maximiere die Menge nicht getaner Arbeit.



! WEITERE KARTE SPIELEN !

! WEITERE KARTE SPIELEN !

Die Expert.innen aus den Fachabteilungen und Dein (Projekt-)Team arbeiten während des gesamten Projekts jeden Tag zusammen.



Out of IT

Die Expert.innen aus den Fachabteilungen und Dein (Projekt-)Team arbeiten während des gesamten Projekts jeden Tag zusammen.



Out of IT

Einfachheit – die Kunst des Weglassens – ist unverzichtbar:
Maximiere die Menge nicht getaner Arbeit.



Out of IT

Einfachheit – die Kunst des Weglassens – ist unverzichtbar:
Maximiere die Menge nicht getaner Arbeit.



Out of IT

Im Original
Die Expert.innen aus dem Business und die Entwickler.innen arbeiten während des gesamten Projekts jeden Tag zusammen.



Im Original
Die Expert.innen aus dem Business und die Entwickler.innen arbeiten während des gesamten Projekts jeden Tag zusammen.



Im Original
Einfachheit – die Kunst des Weglassens – ist unverzichtbar:
Maximiere die Menge nicht getaner Arbeit.



Im Original
Einfachheit – die Kunst des Weglassens – ist unverzichtbar:
Maximiere die Menge nicht getaner Arbeit.



! WEITERE KARTE SPIELEN !

! WEITERE KARTE SPIELEN !

Die Expert.innen aus den Fachabteilungen und Dein (Projekt-)Team arbeiten während des gesamten Projekts jeden Tag zusammen.



Out of IT

Die Expert.innen aus den Fachabteilungen und Dein (Projekt-)Team arbeiten während des gesamten Projekts jeden Tag zusammen.



Out of IT

Einfachheit – die Kunst des Weglassens – ist unverzichtbar:
Maximiere die Menge nicht getaner Arbeit.



Out of IT

Einfachheit – die Kunst des Weglassens – ist unverzichtbar:
Maximiere die Menge nicht getaner Arbeit.



Out of IT

Im Original
Baue Projekte um motivierte Individuen auf.

Gib ihnen das Umfeld und die Unterstützung, die sie brauchen und vertraue ihnen, dass sie die Aufgabe erledigen werden.



Im Original
Baue Projekte um motivierte Individuen auf.

Gib ihnen das Umfeld und die Unterstützung, die sie brauchen und vertraue ihnen, dass sie die Aufgabe erledigen werden.



Im Original
Die besten Architekturen, Anforderungen und Entwürfe entstehen in selbstorganisierten Teams.



Im Original
Die besten Architekturen, Anforderungen und Entwürfe entstehen in selbstorganisierten Teams.



Out of IT
Baue Projekte um motivierte Individuen auf.

Gib ihnen das Umfeld und die Unterstützung, die sie brauchen und vertraue ihnen, dass sie die Aufgabe erledigen werden.



Out of IT
Baue Projekte um motivierte Individuen auf.

Gib ihnen das Umfeld und die Unterstützung, die sie brauchen und vertraue ihnen, dass sie die Aufgabe erledigen werden.



IX
Die besten Lösungen und Vorgehensweisen entstehen in selbstorganisierten Teams.



IX
Die besten Lösungen und Vorgehensweisen entstehen in selbstorganisierten Teams.



Im Original
Baue Projekte um motivierte Individuen auf.

Gib ihnen das Umfeld und die Unterstützung, die sie brauchen und vertraue ihnen, dass sie die Aufgabe erledigen werden.



Im Original
Baue Projekte um motivierte Individuen auf.

Gib ihnen das Umfeld und die Unterstützung, die sie brauchen und vertraue ihnen, dass sie die Aufgabe erledigen werden.



Im Original
Die besten Architekturen, Anforderungen und Entwürfe entstehen in selbstorganisierten Teams.



Im Original
Die besten Architekturen, Anforderungen und Entwürfe entstehen in selbstorganisierten Teams.



Out of IT
Baue Projekte um motivierte Individuen auf.

Gib ihnen das Umfeld und die Unterstützung, die sie brauchen und vertraue ihnen, dass sie die Aufgabe erledigen werden.



Out of IT
Baue Projekte um motivierte Individuen auf.

Gib ihnen das Umfeld und die Unterstützung, die sie brauchen und vertraue ihnen, dass sie die Aufgabe erledigen werden.



IX
Die besten Lösungen und Vorgehensweisen entstehen in selbstorganisierten Teams.



IX
Die besten Lösungen und Vorgehensweisen entstehen in selbstorganisierten Teams.



Im Original
Persönliche Treffen sind die wirksamste Form, um Informationen an das Team weiterzugeben oder innerhalb des Teams zu verbreiten.



Im Original
Persönliche Treffen sind die wirksamste Form, um Informationen an das Team weiterzugeben oder innerhalb des Teams zu verbreiten.



Im Original
Das Team reflektiert in regelmäßigen Abständen, wie es wirksamer werden kann und passt sein Verhalten entsprechend an.



Im Original
Das Team reflektiert in regelmäßigen Abständen, wie es wirksamer werden kann und passt sein Verhalten entsprechend an.



; WERT BESTIMMEN !

; WERT BESTIMMEN !

Out of IT
Persönliche Treffen sind die wirksamste Form, um Informationen an das Team weiterzugeben oder innerhalb des Teams zu verbreiten.



Out of IT
Persönliche Treffen sind die wirksamste Form, um Informationen an das Team weiterzugeben oder innerhalb des Teams zu verbreiten.



Out of IT
Das Team reflektiert in regelmäßigen Abständen, wie es wirksamer werden kann und passt sein Verhalten entsprechend an.



Out of IT
Das Team reflektiert in regelmäßigen Abständen, wie es wirksamer werden kann und passt sein Verhalten entsprechend an.



Im Original
Persönliche Treffen sind die wirksamste Form, um Informationen an das Team weiterzugeben oder innerhalb des Teams zu verbreiten.



Im Original
Persönliche Treffen sind die wirksamste Form, um Informationen an das Team weiterzugeben oder innerhalb des Teams zu verbreiten.



Im Original
Das Team reflektiert in regelmäßigen Abständen, wie es wirksamer werden kann und passt sein Verhalten entsprechend an.



Im Original
Das Team reflektiert in regelmäßigen Abständen, wie es wirksamer werden kann und passt sein Verhalten entsprechend an.



; WERT BESTIMMEN !

; WERT BESTIMMEN !

Out of IT
Persönliche Treffen sind die wirksamste Form, um Informationen an das Team weiterzugeben oder innerhalb des Teams zu verbreiten.



Out of IT
Persönliche Treffen sind die wirksamste Form, um Informationen an das Team weiterzugeben oder innerhalb des Teams zu verbreiten.



Out of IT
Das Team reflektiert in regelmäßigen Abständen, wie es wirksamer werden kann und passt sein Verhalten entsprechend an.



Out of IT
Das Team reflektiert in regelmäßigen Abständen, wie es wirksamer werden kann und passt sein Verhalten entsprechend an.

