



# Agiles Arbeiten greifbar gemacht!

Zusammenarbeit mit den Methoden und  
Materialien aus dem Lego® Serious Play® gestalten

Jan Gentsch - [jan@smidig.de](mailto:jan@smidig.de)



# Sagt hallo!

- Wie ich heiße...
- Was ich beruflich mache...
- Weshalb ich heute hier bin...



*~ 1-2min*

# Fragen, die uns antreiben

Wie kann ich **Teilhabe und Vielfalt** in einer digitalen Gesellschaft mit-ermöglichen?

Wie kann ein neues **wirtschaftliches Miteinander** entstehen?

Wie kann ich Menschen helfen im beruflichen Umfeld **agil und nachhaltig** zu handeln?

Wie kann sich von da wo ich arbeite, ein Signal des **positiven Miteinanders** ausbreiten?

Ausprobieren &  
Besinnen

jetzt

mehr  
als

Reden &  
Planen

zu früh  
oder zu  
spät

# Agile Verwaltung Challenge 1

- Sucht Euch 12 Steine aus.
- Baut damit irgendwas.



*2 min Zeit*

# Digitalisierung

# Agile Verwaltung

„Jede.r hat eine Stimme“

„Die Antwort ist schon da.“

LEGO® Serious Play®

„Vielfalt ist der Schlüssel.“

„Die eine richtige Antwort gibt es nicht.“

hand-mind-connection

# Agile Verwaltung Challenge 2.1

- Baut ein kleines Modell, das Aspekte davon zeigt, wie ihr *Veränderung* wahrnehmt
- Nicht lange nachdenken, einfach loslegen!!



*5 min Zeit*

# Agile Verwaltung Challenge 2.2

- Findet Euch zu viert zusammen.
- Stellt Euch die Modelle gegenseitig vor.

*10 min Zeit*

## Agile Verwaltung Challenge 2.3

- Stellt Euch vor, Ihr würdet ab sofort als Team zusammenarbeiten.
- Was für Erkenntnisse über Euren Umgang mit *Veränderung* zieht ihr aus den Modellen?
- Worauf könntet ihr zum Beispiel beim Planen von Aufgaben oder Terminen achten?

*5 min Zeit*

# Agile meets HR Challenge 2.3

- Stellt Euch vor, ihr würdet ab sofort als Team zusammenarbeiten
- Was für einen Umgang mit Veränderungen habt ihr beim Planen und umsetzen?
- Worauf achtet ihr bei euren Entscheidungen?

**Kernprozess**

1. Fragen
2. Bauen
3. Erzählen
4. Reflektieren

*5 min Zeit*

Veränderung

Miteinander lernen und austauschen

Abstrakte Konzepte begreifen

Unreife Ideen & Intuition sichtbar  
machen

Vielfältige Perspektiven einbeziehen

Agile

# Change Management mit den Fearless Change Patterns:

[www.smidig.de/2015/05/playing-fearless-change-patterns-lego/](http://www.smidig.de/2015/05/playing-fearless-change-patterns-lego/)

# Software-Architektur mit dem Management

# Anforderungsanalyse für IT-Lösungen oder Stellenprofile

# Auch: Simulationen

## Vorbereitung

Sprint 0 10m

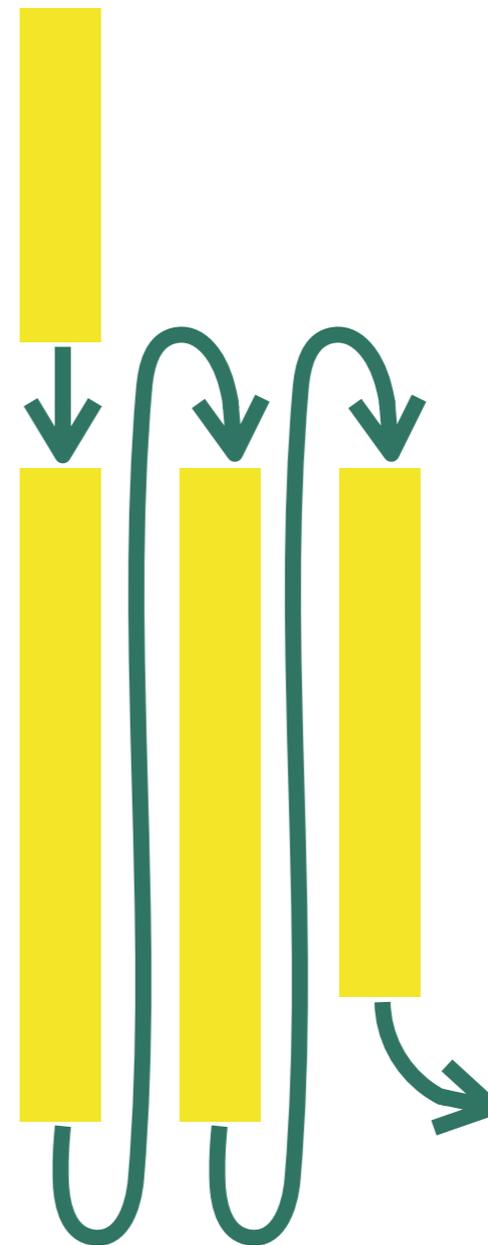
## Sprint

Sprint Planning 10m

Entwicklung (keine Stand-ups) 10m

Review 5m

Retrospektive 5m



# Praxis-Beispiele

- Software-Architektur mit dem Management
- Anforderungsanalyse für IT-Lösungen oder Stellenprofile
- Change Management mit den Fearless Change Patterns:  
[www.smidig.de/playing-fearless-change-patterns-lego/](http://www.smidig.de/playing-fearless-change-patterns-lego/)
- Moderation von Retrospektiven
- Training
- Simulationen (z.B. Agile Stunde)



*Die LEGO® SERIOUS PLAY® Trademark Guidelines verbieten es leider, detaillierte Fotos von Modellen zu Marketing-Zwecken zu veröffentlichen*

*LEGO, SERIOUS PLAY, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks of the LEGO group, which does not sponsor, authorize or endorse this company.*

Zzzzz... Zzzzz...

Zzzzz...

Eure Fragen?



## Die agile Mini-Konferenz: Agil in der IT und anderswo.

16. Mai 2018 | By Julia Dellnitz | Agilität, Konferenzen & Co.

Herzlich willkommen! Die agile Mini-Konferenz ist der ideale Treffpunkt, für alle die agil arbeiten (wollen) und nach einem persönlichen Schub, gegenseitiger Unterstützung und fachlichem Austausch zu konkreten Fragen aus dem Arbeitsalltag suchen. Wir laden Euch ein zu einer Konferenz in klein. Ihr profitiert von der Themenvielfalt und der Flexibilität einer Konferenz – genauso wie von ... [Read More](#)



## Dramatisch, praktisch, gut: Psychodrama im agilen Umfeld

14. März 2019 | By Julia Dellnitz | Agilität, Alle, Spielen

Das Psychodrama ist eine handlungsorientierte Therapie- und Beratungsmethode. Sie wurde im frühen 20. Jahrhundert von dem Arzt Jacob Levy Moreno aus dem Stegreiftheater entwickelt und zielt u.a. darauf Spontaneität, Kreativität und Empathie zu aktivieren und durch spielerisches Durchleben auf der „Bühne“ (d.h. im geschützten Raum) die eigene Rollenflexibilität in der tatsächlichen Welt (also z.B. dem ... [Read More](#)



## Führungskräfte müssen weg.

12. März 2019 | By Julia Dellnitz | Agilität

Führungskräfte? Führungskräfte müssen weg. So oder so ähnlich klingt es aus vielen Ecken, wenn Menschen sich mit Agilität oder New Work beschäftigen. Führungskräfte sind dann wahlweise, die Lehmschicht oder die Lähmschicht. Sie sind die, die nur befördert worden sind, weil sie viel zeitliches Engagement gezeigt haben. Die, die nur ihre Pfründe sichern oder ihren Einfluss ... [Read More](#)



## Ich muss Dir was erzählen, von

### Themen

[Agilität](#)

[Alle](#)

[Coworking](#)

[Konferenzen & Co.](#)

[Lernen](#)

[Machine Learning](#)

[Methoden & Tipps](#)

[Podcast](#)

[Produkte & Aktionen](#)

[Retrospektiven](#)

[Selbstorganisation](#)

[Spielen](#)

[Vielfalt](#)

Type and press enter to search.

### Neue Beiträge

[Dramatisch, praktisch, gut: Psychodrama im agilen Umfeld](#) 14. März 2019

[Führungskräfte müssen weg.](#) 12. März 2019

[Ich muss Dir was erzählen, von der Muhme Rehlen...](#) 26. Februar 2019

[Frühjahrsputz mit 55. Kanban und Kaizen](#) 25.

***smidig.de***

Wir beraten, entwickeln und machen mit.

## Agile Verwaltung Challenge 3

- Baut einen Aspekt einer Idee, den ihr von hier für eure Arbeit mitnehmt.
- Gebt dem Modell einen sprechenden Titel und schreibt den Titel auf ein Post-It.
- Stellt den Teller auf den Tischen ab und kommt ins Gespräch miteinander.